

HIRED GUNS

En *Hired Guns* están ahí para disparar y se portan muy mal - el primer pistolero a cuatro pantallas en primera persona jamás visto antes.

E3, Atlanta – La acción se multiplica por cuatro en *Hired Guns* de Psygnosis - el único pistolero con perspectiva en primera persona al que se le puede ordenar y ver a cuatro personajes en acción al mismo tiempo. *Hired Guns*TM está desarrollado por Devil's Thumb Entertainment y emplea el mecanismo *Unreal*[®] 3D así como el editor de niveles de los juegos Epic. *Hired Guns* ofrece escenarios casi fotorrealistas a tiempo real, mundos y acción increíbles en cada esquina.

Nunca antes disparar en equipo había sido tan divertido como cuando diriges a un grupo de cuatro mercenarios y ves sus payasadas en primera persona en las singulares cuatro pantallas. Dirigir a tu equipo es fundamental, y te mueves en un mundo en el que la seguridad es nula. La acción en *Hired Guns* tiene lugar en el sistema planetario Luyten, colonizado por los humanos cuando la Tierra se convirtió en un lugar superpoblado. Pero las tres corporaciones, Tesseract, Betelov y Grenworld, que organizaron la colonización, son ahora inseguras y avariciosas, y deben defenderse con grupos de mercenarios que aterrorizan a la población. Hay, sin embargo, focos de resistencia ante esta represión y entre los primeros en oponerse se encuentra Kircher, miembro de la sociedad Technolius, el cual contrata a tres mercenarios y se dispone a acabar con la tiranía. El equipo de cuatro, integrado por Kircher, Osverger, Rorian Deevergh y Myriel, está compuesto por unos personajes convincentes que hacen gala de unos 'malos modos' bastante divertidos. Durante el juego, los personajes pueden hablar entre sí disponiendo de miles de posibilidades de conversación muy entretenidas.

Hired Guns destaca frente a sus competidores, juegos de pistoleros oscuros y lúgubres, al estar ambientado en un mundo ciber-punk inmerso en luces de neón, brillante y superficial. Las escenas de tiros y acción quedan equilibradas con la solución de enigmas y la toma de decisiones estratégicas.

Entre las opciones para varios jugadores se incluyen Internet, LAN (hasta 8) y módem.

Desarrollado por Devil's Thumb Entertainment, *Hired Guns* estará disponible para formato PC CD-ROM el cuarto trimestre de 1998.

Unreal es una marca registrada de Epic Mega juegos.

Información General

Formato: PC CD-ROM

Fecha De Lanzamiento: 4º Trimestre 1998

Género: Tiros y acción en 3D

Número De Jugadores: 1-8

Programación: Devil's Thumb Entertainment

Características Principales

- Pantalla de cuatro vistas con perspectiva en primera persona para ver cuatro personajes al mismo tiempo
- Acción simultánea de cuatro personajes para comandar un equipo de cuatro mercenarios
- Mundos y niveles futurísticos de deslumbrante color y luces fosforescentes
- Original equilibrio de resolución de acertijos, toma de decisiones y total acción explosiva
- Mecanismo *Unreal*TM en 3D y editor de niveles
- Soporte para varios jugadores a través de Internet, LAN y módem

Actividades de marketing

- Campaña publicitaria en revistas especializadas
- Campaña publicitaria en Internet
- Disco de demostración distribuido gratuitamente con revistas o desde los puntos de venta
- Variedad de demostraciones disponibles en Internet

- Acuerdo de marketing con empresas de juegos en red
- Campaña de relaciones públicas de gran impacto
- Actividades de marketing dirigidas a empresas del sector